**BAB VI**

**PENUTUP**

**6.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian perancangan dan implementasi yang sudah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa Perbandingan Algoritma *Linear Congruental Generator(LCG)* dan *SQL Random* Untuk Proses Pengacakan Soal Ujian Sekolah SMP N 1 Sedayu Yogyakarta berbasis website yang dapat diakses melalui berbagai web *browser*, sehingga dapat diakses dimana saja dengan menggunakan media komputer. Hasil penelitian ini diantaranya :

1. Metode *LCG* maupun *SQL Random* berhasil diterapkan untuk mengacak soal.
2. Hasil pengacakan 50 soal untuk 40 siswa menggunakan metode *LCG* maupun *SQL Random* bisa dikatakan berhasil karena hasil acak menunjukan soal tiap siswa satu dengan yang lainnya berbeda.
3. Efektifitas pengacakan 50 soal untuk 40 siswa menggunakan metode *LCG* maupun *SQL Random* bisa dikatakan efektif karena tidak menghasilkan soal yang sama antara siswa satu denngan yang lainnya.
4. Tingkat kesulitan implementasi antara *LCG* maupun *SQL Random* lebih susah *LCG.*
5. Untuk perhitungan manual penulis lebih memilih menggunakan *LCG* dikarenakan tidak perlu bantuan *software*.
6. Waktu pengacakan 50 soal untuk 40 siswa lebih cepat menggunakan metode *LCG* karena 1 *request* pada perintah query sudah dapat diimplementasikan sebagai pembangkit acak 50 soal untuk 40 siswa sedang *SQL Random* membutuhkan 1 *request* perintah query untuk setiap siswanya*.*

**6.2 Saran**

Dari hasil penelitian, perancangan dan implementasi yang sudah dilakukan, maka ada beberapa saran yang dapat dikemukakan untuk membangun aplikasi yang lebih baik lagi untuk kedepannya, yaitu :

1. Menampilkan hasil perbandingan yang lebih banyak.
2. Menemukan perhitungan manual *SQL Random* tanpa menggunakan bantuan *software*.
3. Coba bandingkan dengan metode acak lainnya atau yang sama tetapi sudah menggunakan *modification.*
4. Coba membandingan pengacakan untuk jumlah yang lebih besar.